

	<p>Wert des Buchstabens hinter der Hausnummer</p>	<p>A =</p>
	<p>Anzahl der Buchstaben des Wegenamens</p>	<p>B =</p>
	<p>Iterierte Buchstabensumme des Namens über dem abgebildetem Objekt</p>	<p>C =</p>
	<p>Differenz zwischen den beiden Ziffern der Hausnummer</p>	<p>D =</p>
	<p>Auf der Gegenseite dieses Gebäudes befindet sich ein Familienname, man subtrahiere den Wert des 8. Buchstaben von dem des 6.</p>	<p>E =</p>
	<p>Links von diesem Objekt befindet sich noch ein Objekt auf dem auch dieses zu sehen ist. Ebenso befinden sich 3 Wörter darauf. Der Buchstabenwert vom 1. Buchstaben des untersten Wortes ist hier gesucht.</p>	<p>F =</p>
	<p>Differenz zwischen der 2. und 3. Ziffer der Jahreszahl hinter „SEIT“ oberhalb dieses Ausschnittes</p>	<p>G =</p>

	<p>Mittlere Ziffer der Hausnummer</p>	<p>H =</p>
	<p>Wo wohnt „Amande“ ? Iterierte Buchstabensumme</p>	<p>I =</p>
	<p>Iterierte Summe der Hausnummer</p>	<p>J =</p>
	<p>Summe der letzten beiden Ziffern der Jahreszahl</p>	<p>K =</p>
	<p>Rechts neben dem abgebildeten Ausschnitt befindet sich ein Schriftzug. Wert des letzten Buchstabens.</p>	<p>L =</p>
	<p>Um welches Gebäude geht es hier? Wert des 3. Buchstabens geteilt durch 5.</p>	<p>M =</p>
	<p>Auf welchem Weg befindet sich dieses Objekt? Anzahl der Buchstaben + 1</p>	<p>N =</p>

Da geht´s lang:

An den Listingkoordinaten beginnt unsere kleine Exkursion. In diesem kleinen Häuschen erblickte Otto in ärmlichen Verhältnissen das Licht der Welt. Von hier aus geht es zunächst in nördliche Richtung. Am Ende der Straße schaut ihr euch noch einmal kurz um und biegt dann nach links in die Glashüttenstraße ein. Rechter Hand liegt der Sportplatz und nach dessen Ende folgt ihr der Straße weiter bis zu ihrem Ende. Jetzt biegt ihr nach rechts in den Nitzschhammerweg ein, manche nennen ihn auch "Nischt-hammer-Weg". Ob das stimmt können und wollen wir nicht beurteilen. Nach etwa 80 Metern biegt ihr links ab. Diesen, nicht so häufig benutztem Weg folgt ihr, bis er auf die Straße trifft, die nach unserem Jubilar benannt ist. Jetzt solltet ihr euch in etwa bei Referenzpunkt 1 befinden und mehr als die Hälfte der Bilder zugeordnet haben. Folgt nun der Straße in Richtung 145° , bzw. südöstliche Richtung bis zum Referenzpunkt 2. Dort angekommen, steht ihr vor dem Haus, in dem Otto mit seiner Familie wohnte und auch starb. An Referenzpunkt 3 befindet ihr euch vor dem Gebäude der ehemaligen Tischlerei, in welcher Otto seine Lehre absolvierte. Einige Jahre danach wurde das Haus durch die katholische Kirche umgebaut und als Kirchsaal genutzt, bis es später an Privat verkauft wurde, und nun als Wohnhaus dient. Folgt nun der Otto- Peuschel- Straße weiter bis zu ihrem Ende an der Annaberger Straße, welche ihr überquert. Danach geht ihr noch über die Zschopaubrücke und biegt kurz danach rechts in den Fuß- und Radweg ein. Dieser ist nach Stilllegung der Bahnstrecke entstanden. Die Bahnstrecke selbst wurde zu Otto´s Lebzeiten, im Jahre 1889 eröffnet. An der nächsten Wegkreuzung biegt ihr rechts und vor der Zschopau nach links in den Uferweg ein. Folgt diesem, bis er an der Bahnhofstraße endet. Der Weg auf dem sich Referenzpunkt 4 befindet, bringt euch dem Ziel dieser Runde schon ein ganzes Stück näher. Am Ende dieses Weges seht ihr die Annaberger Straße. Benutzt diese für die nächsten 200 Meter in fast südliche Richtung und überquert sie dann gen Westen. Jetzt seid ihr an der Otto- Peuschel- Ecke angekommen. Diese wurde zum Gedenken an Otto angelegt. Er ist dort nicht begraben. Sein Grab befand sich auf dem Crottendorfer Friedhof hinter der Dreifaltigkeitskirche. Ihr solltet nun alle Informationen, die auf der Strecke zu entdecken waren, eingesammelt haben. Diese werden nun alle gebraucht. Zum einen, um zu erfahren wo sich denn die finale Bixx befindet und zum anderen, diese auch Öffnen zu können. Lasst es euch am Final nicht entgehen, etwas von Otto´s Wirken zu hören.